

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Penelitian ini berhasil mengimplementasikan navigasi waypoint pada pemesanan lapangan futsal berupa aplikasi berbasis android. Aplikasi yang dibuat memiliki fitur sebagai admin atau user. Aplikasi dengan fitur admin ditujukan untuk melakukan pengelolaan lapangan futsal. Aplikasi dengan fitur user ditujukan untuk melakukan pemesanan lapangan futsal serta memberikan navigasi waypoint menuju lapangan futsal.

Aplikasi dapat diinstall pada berbagai perangkat android serta mendapatkan respon yang cukup baik dari para pengguna, serta memberikan fungsi navigasi waypoint sesuai dengan yang diharapkan.

B. Saran

Dalam penulisan karya ilmiah ini, terdapat beberapa aspek yang masih perlu ditingkatkan guna memaksimalkan hasil dan dampak dari pembuatan aplikasi navigasi waypoint pemesanan lapangan futsal. Penelitian ini diharapkan tidak hanya berhenti pada tahap ini, namun dapat terus berkembang agar sistem yang dirancang tetap relevan dan efektif digunakan oleh berbagai kalangan. Oleh karena itu, penulis menyampaikan beberapa saran yang dapat menjadi acuan dalam upaya peningkatan kualitas sistem pemesanan lapangan futsal di masa yang mendatang.

1. Menambahkan push notification

Fitur push notification dapat ditambahkan untuk memberikan informasi real time bagi admin jika ada user yang melakukan pemesanan lapangan futsal. Serta memberikan informasi real time bagi user jika admin sudah melakukan validasi pembayaran yang dilakukan user.

2. Menambahkan fitur chat

Fitur chat dapat ditambahkan untuk membantu user & admin untuk dapat secara langsung berkomunikasi tanpa harus menggunakan aplikasi sosial media lainnya.

3. Pengembangan aplikasi multi platform

Mengingat pengguna perangkat mobile tidak hanya android, maka disarankan pembuatan aplikasi dapat menggunakan framework multi platform (misalnya : kotlin, flutter, dll) agar aplikasi dapat dirilis tidak hanya untuk perangkat android tapi juga dapat dirilis untuk aplikasi ios.