

DAFTAR PUSTAKA

- [1] G. Hasbi Basith, D. Kurniadi, J. Algoritma Sekolah Tinggi Teknologi Garut Jl Mayor Syamsu No, and J. Garut, "Perancangan Sistem Informasi Pemetaan Pariwisata Garut Berbasis Geografic Information System dan Android," 2017. [Online]. Available: <http://jurnal.sttgarut.ac.id>
- [2] Alvin Hakim and Tranggono Tranggono, "Perancangan Dan Implementasi Bot Telegram Untuk Pemetaan Lokasi ODP Dan Akses Informasi Di Telkom Akses Kota Samarinda," *Jurnal Ilmiah Teknik Informatika dan Komunikasi*, vol. 4, no. 1, pp. 98–110, Jan. 2024, doi: 10.55606/juitik.v4i1.742.
- [3] I. W. W. Karsana and G. S. Mahendra, "SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PEMETAAN LOKASI PUSKESMAS MENGGUNAKAN GOOGLE MAPS API DI KABUPATEN BADUNG," *Jurnal Komputer dan Informatika*, vol. 9, no. 2, pp. 160–167, Oct. 2021, doi: 10.35508/jicon.v9i2.5214.
- [4] A. Pratama and C. Amalia Rizki Putra Fhonna, "SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PEMETAAN WILAYAH KELAYAKAN TANAMAN CABAI MENGGUNAKAN METODE K-MEANS (STUDI KASUS : KABUPATEN BATU BARA)," 2024.
- [5] Z. Restie Utamie, S. Fitria Widiyanti, L. Ainoen, and M. Fahrizal Tanjung, "PT. Media Akademik Publisher OPTIMALISASI PENGGUNAAN PETA DIGITAL: PEMBUATAN TITIK MAPS DI PEKON BAHWAY, LAMPUNG BARAT," *JMA*, vol. 2, no. 9, pp. 3031–5220, 2024, doi: 10.62281.
- [6] W. Sugeng, "Pengaturan Lampu Lalu Lintas Untuk Prioritas Jalan Pada Kendaraan Darurat Menggunakan Metoda Algoritma Even-Odd," *Jurnal Pekommas*, vol. 8, no. 1, pp. 29–38, Jun. 2023, doi: 10.56873/jpkm.v8i1.5012.
- [7] A. Ananda Dwi R, Firdha Imamah, Yusuf Mei Andre S, "Aplikasi Chatbot (Milki Bot) Yang Terintegrasi Dengan Web CMS Untuk Customer Service Pada UKM Minsu," vol. XVI, pp. 100–106, 2018.
- [8] E. Arribe, "Perancangan Sistem Informasi Geografis untuk Pemetaan Wilayah Operasional PT. Ivo Mas Tunggal Berbasis Web," *Action Research Literate*, vol. 7, no. 10, 2023, [Online]. Available: <https://arl.ridwaninstitute.co.id/index.php/arl>
- [9] M. F. Adiwisastro, A. Rahmani, D. S. Purnia, and Y. S. Mulyani, "SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PERSEBARAN SEKOLAH DI KOTA TASEK MALAYA BERBASIS WEB," *Jurnal Komputer dan Informatika*, vol. 146, no. 2, pp. 146–156, 2023, doi: 10.35508/jicon.v11i2.9808.
- [10] Y. Ardi, D. Andreswari, and Y. Setiawan, "Rancang Bangun Aplikasi Kamus Istilah Kedokteran dengan Menggunakan Algoritma Boyer-Moore Berbasis Android," vol. 5, no. 3, 2017, doi: 10.33369/rekursif.v5i3.3075.
- [11] S. Utomo and M. A. Hamdani, "SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS (SIG) PARIWISATA KOTA BANDUNG MENGGUNAKAN GOOGLE MAPS API DAN PHP," 2021. [Online]. Available: <http://jurnal.unnur.ac.id/index.php/jurnalfiki>

- [12] S. Hidayat, A. Silvanie, R. Aryanti, and R. Subekti, "RANCANG BANGUN APLIKASI ANDROID UNTUK MENEMUKAN LOKASI UMKM TERDEKAT DENGAN GOOGLE MAP API DAN HAVERSINE DISTANCE," *Jurnal Sistem Informasi dan Informatika (Simika) P-ISSN*, vol. 6, pp. 2622–6901, 2023, [Online]. Available: <https://umkm.cloud>
- [13] H. Pradita and J. Arifin, "Sistem Informasi Geografis Pemetaan Penjual Sayur Segar di Mojokerto Menggunakan Google Map API," *July2022*, vol. 01, No.01, pp. 1–5.
- [14] R. Joan Pratama, E. Setiawan, N. Surabaya Jl Arief Rahman Hakim No, K. Ngasem, K. Sukolilo, and J. Timur, "RANCANGAN BANGUN APLIKASI WEB TACTICAL FLOOR GAME BERBASIS GOOGLE MAPS API (STUDI KASUS: DITLANTAS POLDA JAWA TIMUR)," 2024.
- [15] N. Azizah and M. Maoeretz Engel, "Pengembangan Sistem Pelacakan Air Galon Isi Ulang dengan Pemanfaatan Google Maps API," *Jurnal Informatika dan Sistem Informasi*, vol. 10, no. 2, Sep. 2024, doi: 10.37715/juisi.v10i2.4760.
- [16] J. Homepage, S. Prasetyo, and U. Zaky, "MALCOM: Indonesian Journal of Machine Learning and Computer Science Implementation of Haversine Algorithm on Mapbox API for Searching Nearest Workshop Based on Mobile Devices Implementasi Algoritma Haversine pada Mapbox API Guna Pencarian Bengkel Terdekat Berbasis Perangkat Mobile," vol. 4, pp. 1515–1524, 2024, doi: 10.57152/malcom.v4i4.1677.
- [17] M. Rivaldi, K. Abdi, and A. Sinaga, "BULLETIN OF COMPUTER SCIENCE RESEARCH Pengembangan Sistem Informasi Geografis Pemetaan Tower Base Transceiver (BTS) Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall," *Media Online*, vol. 4, no. 5, pp. 376–387, 2024, doi: 10.47065/bulletincsr.v4i5.365.
- [18] B. S. Nagara, D. Oetari, Z. Apriliani, and T. Sutabri, "PENERAPAN METODE SDLC (SYSTEM DEVELOPMENT LIFE CYCLE) WATERFALL PADA PERANCANGAN APLIKASI BELANJA ONLINE BERBASIS ANDROID PADA CV WIDI AGRO APPLICATION OF THE WATERFALL SDLC (SYSTEM DEVELOPMENT LIFE CYCLE) METHOD IN DESIGNING ANDROID-BASED ONLINE SHOPPING APPLICATIONS ON CV WIDI AGRO," *Journal of Information Technology and Computer Science (INTECOMS)*, vol. 6, no. 2, 2023.
- [19] "XAMPP 17".
- [20] "PHP 16".
- [21] H. Setiawan, M. Sumadyo, and R. T. Handayanto, "Aplikasi Pendaftaran Online Berdasarkan Sistem Zonasi Berbasis Sistem Informasi Geografis (Studi Kasus SMK TI Tunas Harapan Bekasi)," 2020. [Online]. Available: <http://ejurnal.ubharajaya.ac.id/index.php/JSRCS>
- [22] K. Tana Tidung Berbasis Web Menggunakan Arcgis Fandi Yulian Pamuji, "Sistem Informasi Geografis Pemetaan Lahan Produksi Perkebunan Di," 2020.