

DAFTAR PUSTAKA

- [1] L. Firgia and A. C. Nurcahyo, "Perancangan dan Pembuatan Company Profile Berbasis Website sebagai Media Promosi dan Informasi pada Sekolah Tinggi Teologia Ekklesia Pontianak," *J. Inf. Technol.*, vol. 1, no. 2, pp. 35–40, 2021, doi: 10.46229/jifotech.v1i2.198.
- [2] Y. Islamiati, A. H. Jatmika, and F. Wahyudi, "Pembuatan Sistem Informasi Company Profile Berbasis Website SMPN 4 GUNUNGSARI," *J. Begawe Teknol. Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 126–137, 2021, doi: 10.29303/jbegati.v2i2.461.
- [3] D. Plaizier, "Creating Warmth Through Visual Hierarchy in UX Design; Enhancing Engagement and Social Connectedness with a Charity Website," *Fac. Behav. Manag. Soc. Sci.*, no. February, 2024.
- [4] Ratna Nur Fadilah and Dhian Sweetania, "Perancangan Design Prototype UI/UX Aplikasi Reservasi Restoran dengan Menggunakan Metode Design Thinking," *J. Ilm. Tek.*, vol. 2, no. 2, pp. 132–146, 2023, doi: 10.56127/juit.v2i2.826.
- [5] A. Rayhaan Yusri, I. Faqihuddin Hanif, M. Daffa Al-farel, N. Zaandami, and M. Yasin, "Perancangan Desain UI/UX Berbasis Scan Barcode dengan Metode Design Thinking untuk Pemesanan Makanan," *Bull. Inf. Technol.*, vol. 5, no. 2, pp. 102–113, 2024, doi: 10.47065/bit.v5i2.1340.
- [6] M. D. Ramadhan and I. Purnamasari, "UI / UX Design Using the Design Thinking Method on the Kahfi Education Website," vol. 4, no. 3, pp. 607–629, 2025.
- [7] M. F. Widiyantoro, N. Heryana, A. Voutama, and N. Sulistiyowati, "Perancangan UI / UX Aplikasi Toko Kue dengan Metode Design Thinking," *Inf. Manag. Educ. Prof. J. Inf. Manag.*, vol. 7, no. 1, p. 1, 2022, doi: 10.51211/imbi.v7i1.1949.
- [8] D. Ariska and S. Nurlela, "Analisis dan Perancangan UI / UX Aplikasi Lazada," vol. 4, no. 2, pp. 86–91, 2022.
- [9] A. S. Saraswati, "Penerapan Metode Pembelajaran Brainstorming untuk Meningkatkan Keterampilan Menulis Karangan Argumentasi di Sekolah Dasar," *Kalam Cendekia J. Ilm. Kependidikan*, vol. 9, no. 1, 2020, doi: 10.20961/jkc.v9i1.53786.
- [10] N. Kurniasih, "Analisis Visual Situs Web untuk Pengembangan Situs Web Perpustakaan Digital," vol. 4, pp. 10176–10184, 2024.
- [11] I. B. Karo Sekali, C. E. J. . Montolalu, and S. A. Widiانا, "Perancangan UI/UX Aplikasi Mobile Produk Fashion Pria pada Toko Celcius di Kota Manado Menggunakan Design Thinking," *J. Ilm. Inform. dan Ilmu Komput.*, vol. 2, no. 2, pp. 53–64, Sep. 2023, doi: 10.58602/jima-ilkom.v2i2.17.
- [12] E. Ardila, C. Aminuallah, and S. Informasi, "Perancangan User Experience

Aplikasi Pesan Antar Dalam Kota Menggunakan Metode Design Thinking,” *Teknologiterkini.org*, vol. 2, no. 12, pp. 2022–2023, 2022, [Online]. Available: <https://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/1597>

- [13] F. Okmayura, A. Fadilah, A. S. Ibad, and R. Pangestu, “Perancangan User Interface dan User Experience Aplikasi Onkos ‘Online Kost’ dengan Pendekatan Design Thingking.”
- [14] S. Soedewi, “Penerapan Metode Design Thinking pada Perancangan Website Umkm Kirihuci,” *Vis. J. Online Desain Komun. Vis.*, vol. 10, no. 02, p. 17, 2022, doi: 10.34010/visualita.v10i02.5378.
- [15] L. Seoling and H. Tolle, “Analisis dan Perancangan User Experience Aplikasi Konferensi Ilmiah Menggunakan Metode User-Centered Design,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 6, no. 8 SE-, pp. 3938–3947, 2022, [Online]. Available: <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/11479>
- [16] A. Faturahman, P. Avrizal, and A. Muhammad, “Seri Sains dan Teknologi Perancangan User Interface Aplikasi Pemesanan Tiket Bioskop Berbasis Mobile Seri Sains dan Teknologi P-Issn 2477-3891 E-Issn 2615-4765,” Vol. 10, No. 1, Pp. 28–34, 2024.
- [17] N. Ashfiyaeni, N. Agustin, and M. T. A. A. Zein, “User Interface Optimization Using Human Centered Design Method to Improve Website Usability (Case Study: Entrance Cilacap),” *Nat. Sci. Eng. Technol. J.*, vol. 4, no. 1, pp. 292–298, 2024, doi: 10.37275/nasetjournal.v4i1.47.
- [18] D. Awalludin, A. Priatna, and N. Herina, “Perancangan UI / UX Sistem Informasi Multi Payment pada Aplikasi Alfagift dengan Pendekatan Design Thinking,” vol. 19, 2025.
- [19] V. K. Reynaldi and N. Setiyawati, “Perancangan UI/UX Fitur Mentor on Demand Menggunakan Metode Design Thinking pada Platform Pendidikan Teknologi,” *JIPi (Jurnal Ilm. Penelit. dan Pembelajaran Inform.*, vol. 7, no. 3, pp. 835–849, 2022, doi: 10.29100/jipi.v7i3.3109.
- [20] D. Hasnan Hariri, H. Hannie, I. Purnamasari, and U. Singaperbangsa Karawang Abstract, “Analisis User Experience pada Website Waste4change Menggunakan Metode Single Ease Question,” *J. Ilm. Wahana Pendidik.*, vol. 8, no. 13, pp. 95–108, 2022.
- [21] E. Kuric, P. Demcak, M. Krajcovic, and G. Nguyen, “Cognitive Abilities and Visual Complexity Impact First Impressions in Five-Second Testing,” *Behav. Inf. Technol.*, vol. 3001, pp. 1–28, 2023, doi: 10.1080/0144929X.2023.2272747.
- [22] H. Judul, F. T. Industri, and U. I. Indonesia, “Evaluasi dan Redesain UI / UX Situs Web Dinkes Sleman dengan Menggunakan Metode A / B Testing Evaluasi dan Redesain UI / UX Situs Web Dinkes Sleman dengan Menggunakan Metode A / B Testing,” 2024.

- [23] J. Penerapan, T. Informasi, U. Ciputra, C. C. B. D. Boulevard, and K. Sambikerep, "IT-EXPLORE Analisis Pengaruh Media Sosial Terhadap Kesejahteraan Mental dengan Menggunakan Regresi dan Korelasi," vol. 04, pp. 44–52, 2025.