

DAFTAR PUSTAKA

- Aisyah, S., Ardan, M., & Nurhasanah. (2024). Analisis Faktor Yang Memengaruhi Turnover Intention Pegawai di Rumah Sakit X Sangatta Kabupaten Kutai Timur. *Jurnal Sains Dan Teknologi*, 6(1), 172–179. <https://doi.org/10.55338/saintek.v6i1.3493>
- Alvin, R., Septina Galih Pudyastuti, & Yosafat, H. T. (2024). Implementation of Grapyak Semanak Culture-Based Character Strengthening in the Prevention of Psychic Violence among Blind Students (Thomas Lickona's Character Education Perspective). *Santhet: Jurnal Sejarah, Pendidikan Dan Humaniora*, 8(1). <https://doi.org/10.36526/js.v3i2.3871>
- Andreani, D., & Gunansyah, G. (2023). *Persepsi Guru Sekolah Dasar Tentang Mata Pelajaran IPAS pada Kurikulum Merdeka*.
- Angga, P. M. W., Komang Sudarma, I., & Kadek Suartama, I. (2020). E-Komik Pendidikan untuk Membentuk Karakter dan Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas V pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia. In *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha* (Vol. 8, Number 2). <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU>
- Apriansyah, R., Yunisa Azahra, Putri Nur Insani, & Setiawan, U. (2023). Kajian terhadap Pemilihan Media dan Pengimplementasiannya Bagi Peserta Didik Jenjang Sekolah Dasar. In *Jurnal Edukasi* (Vol. 9, Number 1).
- Ardiansyah, Risnita, & Jailani. (2023). *Teknik Pengumpulan Data dan Instrumen Penelitian Ilmiah Pendidikan pada Pendekatan Kualitatif dan Kuantitatif*. <http://ejournal.yayasanpendidikandzurriyatulquran.id/index.php/ihsan>
- Arief, M. (2021). Media Pembelajaran IPA di SD/MI. *Jurnal Tarbiyah Darussalam*.
- Arini, S., Hakim, M., & Tahir, M. (2024). Analisis Penggunaan Media Pembelajaran Komik Berbasis Kearifan Lokal Sasak dalam Memudahkan Kegiatan Belajar Siswa pada Materi IPS Kelas IV di SDN Gantang. *Pendas : Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 09.
- Asriyani, R., & Astuti, H. W. (2025). Variabel Penelitian dan Klasifikasinya: Peran Utama dalam Metodologi Ilmiah. *AL-AFKAR: Journal for Islamic Studies*, 8(4). <https://doi.org/10.31943/afkarjournal.v8i4.1701>
- Ayu, D., & Payanti, K. D. (2022). *Peran Komik Digital sebagai Media Pembelajaran Bahasa yang Inovatif*.

- Ayuni, N. M. S., I Made Suarjana, & Gusti Ayu Putu Sukma Trisna. (2023). Pengembangan Media Komik Digital Matematika Berbasis Kearifan Lokal Jejaitan Topik Mengidentifikasi Sudut untuk Siswa Kelas IV SD. *Jurnal Media Dan Teknologi Pendidikan*, 3(2), 119–128. <https://doi.org/10.23887/jmt.v3i2.60821>
- Aziz, H. Al, Indonesia, A. R., Husaini, F. A. Al, Dipawijaya, F., Isnanto, I. H., & Siregar, R. S. (2023). Internalisasi Nilai Hasthalaku melalui Braille Comic sebagai Strategi Pendidikan Karakter Siswa Tunanetra. *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 7(6), 7503–7514. <https://doi.org/10.31004/obsesi.v7i6.5450>
- Azizah, H., Handajani, S., Romadhoni, I. F., & Miranti, M. G. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Interaktif pada Materi Pengetahuan Bumbu dan Rempah Program Keahlian Tata Boga untuk Siswa SMK. *Jurnal Tata Boga*, 12(2). <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-tata-boga/>
- Barliani, K., Kuswari, U., & Koswara, D. (2025). Efektivitas Media Komik Digital dalam Pembelajaran Membaca Cerita Pendek. *Semantik*, 14(1), 2252–4657. <https://doi.org/10.22460/semantik.v14i1.p1-14>
- Barus, R., Rihi, S., & Darmawan, A. J. (2025). Optimalisasi Pemilihan Typeface untuk Keterbacaan pada Perangkat Digital. In *Inovasi dan Seni* (Vol. 1, Number 1). <https://ardvis.upnjatim.ac.id/>
- Branch, R. M. (2024). Instructional design: The ADDIE approach. In *Instructional Design: The ADDIE Approach*. Springer US. <https://doi.org/10.1007/978-0-387-09506-6>
- Daniyati Ani, Bulqis Saputri, Aqila Septiyani, & Setiawan. (2023). Konsep Dasar Media Pembelajaran. In *Journal of Student Research (JSR)* (Vol. 1, Number 1).
- Daruhadi, G., & Sopiati, P. (2024). Pengumpulan Data Penelitian. *Jurnal Cendekia Ilmiah*, 3(5).
- Devi, N. M. S. N., & Werang, B. R. (2023). Media Komik Digital Berbasis Kearifan Lokal Tri Hita Karana. *MIMBAR PGSD Undiksha*, 11(1), 71–80. <https://doi.org/10.23887/jjpgsd.v11i1.55580>
- Enstein, J., Citra, U., Vera, B., Bulu, R., Roswita, B., & Nahak, L. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Game Edukasi Bilangan Pangkat dan Akar menggunakan Genially. *Jurnal Jendela Pendidikan*, 02.
- Eryandi, E. (2023). Integrasi Nilai-Nilai Keislaman dalam Pendidikan Karakter di Era Digital. *Kaipi: Kumpulan Artikel Ilmiah Pendidikan Islam*, 1(1), 12–16. <https://doi.org/10.62070/kaipi.v1i1.27>

- Febriyandani, R., & Kowiyah. (2021). Pengembangan Media Komik dalam Pembelajaran Matematika Materi Pecahan Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Pedagogi Dan Pembelajaran*, 4(2), 323–330. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JP2/index>
- Febriyanto, M. A., Wakhyudin, H., Rahmawati, I., Fip, U., & Pgri, S. (2025). Pengembangan Media Sistem Jelajah Kebudayaan Indonesia (SIJEKI) Berbasis Android Mata Pelajaran IPAS Kelas IV SD Muhammadiyah 16 Semarang. *Pendas : Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 10(4).
- Fitri, A. (2021). *Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial Kelas IV*.
- Handini, H., Arum, I., & Rahayu, T. (2023). Pengembangan LKPD pada Teknik Dasar Menjahit dengan Berorientasi PJBL SMKN 1 Jabon. In *Jurnal Online Tata Busana* (Vol. 12, Number 1). <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-tata-busana/index>
- Husnah, A., Fitriani, A., Patricya, F., & Putri Handayani, T. (2023). Analisis Materi IPA dalam Pembelajaran IPAS Kurikulum Merdeka di Sekolah Dasar. In *JPDSH Jurnal Pendidikan Dasar Dan Sosial Humaniora* (Vol. 3, Number 1). <https://bajangjournal.com/index.php/JPDSH>
- Ichiana, N. N., Andi Kamal Ahmad, & Abdul Razzaq. (2023). Pembelajaran Geometri Berbantuan Goegebra untuk Meningkatkan Kemampuan Komunikasi Matematis Siswa. *Jurnal Pendidikan MIPA*, 13(4), 1162–1173. <https://doi.org/10.37630/jpm.v13i4.1389>
- Irsan, I., G, A. L. Nurmaya., Pertiwi, A., & R, F. (2021). Pelatihan Pembuatan Media Pembelajaran Inovatif Menggunakan Canva. *Jurnal Abdidas*, 2(6), 1412–1417. <https://doi.org/10.31004/abdidas.v2i6.498>
- Istandar, P. T. (2022). Menyelaraskan Pendidikan Akademis dan Moral dalam Membangun Masyarakat Berkarakter Unggul. In *Jurnal Suara Pengabdian* (Vol. 45, Number 1). <https://jurnal2.untagsmg.ac.id/index.php/sabda>
- Izzati. (2021). *Metodologi Penelitian*.
- Kabalu, F., Durand, S., Kotambunan, O., Manoppo, V. E. N., & Andaki, J. A. (2022). Persepsi Masyarakat Pesisir dalam Menjaga Kelestarian Hutan Mangrove di Desa Jayakarsa Kecamatan Likupang Barat Kabupaten Minahasa Utara. *AKULTURASI: Jurnal Ilmiah Agrobisnis Perikanan*.
- Kaffah, L. S., Setiawan, D., & Waluyo, E. (2023). Pemanfaatan Media Cetak Poster dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia dengan Menggunakan Aplikasi Canva di Kelas V SD. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 2023(16), 482–492. <https://doi.org/10.5281/zenodo.8246435>

- Kasih, P. P., Muhaimin, M., & Hariyadi, B. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran E-komik IPA pada Materi Sistem Pencernaan Manusia untuk Siswa kelas VIII SMP. *BIODIK*, 8(1), 159–166. <https://doi.org/10.22437/bio.v8i1.17593>
- Kotimah, E. K. (2024). Meningkatkan Pendidikan Sains Menjelajahi Dampak Video Animasi Powtoon dalam Instruksi IPA. In *Jurnal Sains dan Teknologi* (Vol. 1, Number 1).
- Lubis, K., Sari Hasibuan, D., Maksum, H., Efendi Siregar, F., & Amarullah Hasibuan, I. (2025). *Integrasi Ilmu dan Moral: Tantangan dan Peluang dalam Membangun Masyarakat Beradab*.
- Mardatillah, A., Putri, H., Khalizah Tanjung, N., & Sakara Ungu, E. (2023). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran terhadap Hasil Belajar Peserta Didik. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 9(22), 98–105. <https://doi.org/10.5281/zenodo.10082148>
- Marliana, L., & Subrata, H. (2023). Keefektifan Penggunaan Media Komik Digital dalam Kemampuan Membaca Pemahaman Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *JPGSD*, 11.
- Maydiantoro, A. (2021). Model - Model Penelitian Pengembangan (Research and Development). *Jurnal Pengembangan Profesi Pendidik*.
- Meylovvia, D., & Julianto, A. (2023). *Inovasi Pembelajaran IPAS pada Kurikulum Merdeka Belajar di SDN 25*. <http://ejournal.stit-alquraniyah.ac.id/index.php/jpia/>
- Monoarfa, M., & Haling, A. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Canva dalam Meningkatkan Kompetensi Guru*.
- Muqdamien, B., Puji Raraswaty, D., & Sultan Maulana Hasanuddin Banten, U. (2021). Tahap Definisi Dalam Four-D Model Pada Penelitian Research & Development (R&D) Alat Peraga Edukasi Ular Tangga untuk Meningkatkan Pengetahuan Sains dan Matematika Anak Usia 5-6 Tahun. *Jurnal Intersections*, 6(1).
- Muryandari, P. R., & Sujatmiko, B. (2025). Implementasi Model Addie dalam Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web untuk Meningkatkan Keahlian Pemrograman Dasar Di SMKN 1 Wonoasri. *Jurnal IT-Edu*, 10(2).
- Mushofa, Hermina, D., & Huda, N. (2024). Memahami Populasi dan Sampel: Pilar Utama dalam Penelitian Kuantitatif. In *Syntax Admiration* (Vol. 5, Number 12).
- Mustofa, K., Suarna, N., & Rinaldi Dikananda, A. (2022). Game Edukasi Pengenalan Aksara Jawa untuk Menambah Pengetahuan dengan Menggunakan Metode Addie. In *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 6, Number 2).

- Nadifah, I., Fauziah, N., Saputri, S. A., & Rustini, T. (2023). Penggunaan Media Audiovisual dalam Meningkatkan Hasil Belajar pada Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Siswa Sekolah Dasar. *DIRASAH*, 6(1). <https://ejournal.iaifa.ac.id/index.php/dirasah>
- Narestuti, A. S., Sudiarti, D., & Nurjanah, U. (2021). Penerapan Media Pembelajaran Komik Digital untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Bioedusiana: Jurnal Pendidikan Biologi*, 6(2), 305–317. <https://doi.org/10.37058/bioed.v6i2.3756>
- Nur Alifah, H., Virgianti, U., Imam Zamah Sarin, M., Amirul Hasan, D., Fakhriyah, F., Aditia Ismaya, E., Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, P., Muria Kudus Alamat, U., Lkr Utara, J., Kulon, K., Bae, K., & Kudus, K. (2023). Systematic Literature Review: Pengaruh Media Pembelajaran Digital pada Pembelajaran Tematik terhadap Hasil Belajar Siswa SD. *Jurnal Ilmiah Dan Karya Mahasiswa*, 1, 103–115. <https://doi.org/10.54066/jikma-itb.v1i3.463>
- Nurrahman, M. N., Sindy Meisyaroh, Vera Stela Sagala, & Arita Marini. (2022). Keefektifan Media Pembelajaran dalam Bentuk Permainan Papan pada Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar Dan Sosial Humaniora*.
- Okpatrioka. (2023). Research And Development (R&D) Penelitian yang Inovatif dalam Pendidikan. *Dharma Acariya Nusantara : Jurnal Pendidikan, Bahasa Dan Budaya*.
- Paramastuti, A., & Purbasari, I. (2025). Efektivitas Penggunaan Komik Digital Berbasis Kearifan Lokal terhadap Hasil Belajar IPAS Kelas 3 SDN 1 Kuwukan.
- Patridina, E. P. B. G. G., & Listyaputri, D. R. (2022). Analisis Poster Sebagai Media Pembelajaran Sejarah Afrika. *Jurnal Pendidikan*, 31(2), 207–218. <https://doi.org/10.32585/jp.v31i2.2654>
- Prahastiwi, L., Qisti Barriyah, I., Wibawa, S., Negeri, S., & Sarjanawiyata Tamansiswa, U. (2024). Pengembangan Media Komik Keragaman Budaya Berbasis Canva untuk Meningkatkan Kreativitas dan Sikap Nasionalisme Siswa SD. *Pendas : Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 09.
- Prastawati, T. T., & Mulyono, R. (2023). Peran Manajemen Pembelajaran dalam Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa melalui Penggunaan Alat Peraga Sederhana.
- Putri, A. R. R., & Kurniawan, W. D. (2023). Pengembangan Video Pembelajaran YouTube untuk Mata Pelajaran CNC Lathe Cam Kelas XI Jurusan Teknik Pemesinan di SMK Negeri Sidoarjo (Vol. 12).
- Rahayuningsih, P., Hidayah, W., Nurhaliza Primar, C., & Sekolah Tinggi Agama Islam Ibnu Rusyd Kotabumi, N. (2022). Fungsi dan Peran Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa (Vol. 2, Number 1).

- Rahmi, L. (2021). *Pengaruh Penggunaan Media Audio Visual Terhadap Minat Belajar Siswa pada Masa Pandemi Covid-19*.
- Ramdani, P. (2024). *Perspektif Guru terhadap Pembelajaran yang Efektif dalam Pembelajaran IPAS (IPA dan SOSIAL) di Sekolah Dasar*. <https://doi.org/10.51700/almutaliyah>
- Romdona, S., Senja Junista, S., & Gunawan, A. (2025). Teknik Pengumpulan Data: Observasi, Wawancara dan Kuesioner. *Jisosepol: Jurnal Ilmu Sosial Ekonomi Dan Politik*, 3(1), 39–47. <https://samudrapublisher.com/index.php/JISOSEPOL>
- Rosid, A., Purwati, S., & Marlia, S. (2025). *Pengaruh Gaya Kepemimpinan, Motivasi Kerja dan Disiplin Kerja terhadap Kinerja Pegawai Bidang Pemasaran pada Kementerian Pariwisata dan Ekonomi Kreatif*.
- Salsa Nurhabibah, Herlini Puspika Sari, & Siti Fatimah. (2025). Pendidikan Karakter di Era Digital: Tantangan dan Strategi dalam Membentuk Generasi Berakhlak Mulia. *Jurnal Manajemen Dan Pendidikan Agama Islam*, 3(3), 194–206. <https://doi.org/10.61132/jmpai.v3i3.1099>
- Saofiandi, A., Andayani, E., & Rusfandi, R. (2025). Interaksi Guru dan Siswa dalam Pembelajaran IPS. *Jurnal Penelitian Dan Pendidikan IPS (JPPI)*, 19(1), 9–19. <https://doi.org/10.21067/jip.v19i1.11600>
- Sastrawan, & Oka, P. (2021). *Pengembangan Media Komik Digital pada Topik Gaya Siswa Kelas IV SD*.
- Setiawan, H., Amayati, V., & Naskah, H. (2025). Analisis Tipografi dan Tata Letak Terhadap Daya Serap Informasi dalam Media Cetak. *Jurnal Ilmu Komunikasi, Penyuluhan Dan Bimbingan Masyarakat Islam*, 8(1), 42–52. <https://doi.org/10.37567/syiar.v8i1>
- Shabrina, A., Putri, R., & Khairi, A. (2025). *Pentingnya Pemilihan Media Pembelajaran yang Tepat untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa*.
- Shiddiqy, I., & Suputra, N. (2022). Keberhasilan Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Berbantuan Software Lectora Inspire dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa I Nyoman Suputra. <https://journal.unesa.ac.id/index.php/jpap>
- Siregar, T., & Rhamayanti, Y. (2025). *Jurnal Hasil Penelitian dan Pengembangan (JHPP)*. <https://jurnalcentekia.id/index.php/jhpp>
- Siti, I., Deden Sutrisna, R., & Septiaji, A. (2022). *Nilai-Nilai Kearifan Lokal dan Pendidikan Karakter dalam Cerita Rakyat Lutung Kasarung*.

- Solihah, S. A. S., Suherman, S., & Fadlullah, F. (2022). Pengembangan Media Komik Digital Bermuatan Pendidikan Karakter Materi Membangun Persatuan dan Kesatuan pada Mata Pelajaran PPKn di Sekolah Dasar. *EDUKATIF: JURNAL ILMU PENDIDIKAN*, 4(4), 5186–5195. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v4i4.3156>
- Sulistriyaniva, R., & Gunansyah, G. (2024). *Media Komik Digital dalam Pembelajaran IPS di Sekolah Dasar: Literature Review*. 10(4), 1323–1331. <https://doi.org/10.31949/educatio.v10i4.10195>
- Sulistriyaniva, R., Gunansyah, G., & Nasution. (2024). *Media Komik Digital dalam Pembelajaran IPS di Sekolah Dasar: Literature Review*. 10(4), 1323–1331. <https://doi.org/10.31949/educatio.v10i4.10195>
- Supartayasa, I. K. R., & Wibawa, I. M. C. (2022). Belajar Siklus Air dengan Media Komik Digital Berbasis Tri Hita Karana. *Jurnal Pedagogi Dan Pembelajaran*, 5(1), 127–137. <https://doi.org/10.23887/jp2.v5i1.46279>
- Susanti, M. D., & Alfurqan. (2021). *Implementasi Penggunaan Media Visual pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam*. 1, 281–291. <http://annuha.ppj.unp.ac.id>
- Ubabuddin. (2019). Hakikat Belajar dan Pembelajaran di SD. *LAIS Sambas*, 5(1).
- Valencya, N., Linsetyowati, N. C. C., Arfianti, Y. P., Zuhriyah, S. A., Musyaffa, A. F., & Khusumadewi, A. (2025). Kearifan Lokal Hasthalaku sebagai Pendekatan Konseling Multibudaya untuk Meningkatkan Harmoni Sosial. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Dan Riset Pendidikan*, 3(4), 747–757. <https://doi.org/10.31004/jerkin.v3i4.383>
- Wardatunnissa, Y., & Haris, A. (2025). Pengembangan Media E-Comic Bertema Kearifan Lokal untuk Meningkatkan Karakter Profil Pelajar Pancasila di SD. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Indonesia (JPPI)*, 5(4), 2120–2130. <https://doi.org/10.53299/jppi.v5i4.2574>
- Waruwu, M. (2024). Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan dan Kelebihan. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 9(2), 1220–1230. <https://doi.org/10.29303/jipp.v9i2.2141>
- Wulandari, E. (2022). Pemanfaatan Powerpoint Interaktif Sebagai Media Pembelajaran dalam Hybrid Learning. *JUPEIS: Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial*.
- Yunita Benu, A., & Supriatna, N. (2024). Akselarasi Pendidikan Karakter melalui Integrasi Kearifan Lokal dalam Pembelajaran IPAS. *Journal Education Innovation*, 2(3). <https://jurnal.ypkpasid.org/index.php/jei328>

- Yurti, Y., Kresnadi, H., & Salimi, A. (2023). Pengembangan Komik Digital pada Pembelajaran IPAS Kelas IV Sekolah Dasar Negeri 35 Pontianak Selatan. *AS-SABIQUN*, 5(6), 1504–1519. <https://doi.org/10.36088/assabiqun.v5i6.4015>
- Yusup, A. H., Azizah, A., Rejeki, E. S., Silviani, M., Mujahidin, E., Hartono, R., & Khaldun, U. I. (2023). Literature Review: Peran Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality dalam Media Sosial. *Jurnal Pendiidkan Indonesia: Teori, Penelitian Dan Inovasi*, 3. <https://doi.org/10.59818/jpi.v3i5.575>
- Zakarina, U., Ramadya, A. D., Sudai, R., & Pattipeillohi, A. (2024). Integrasi Mata Pelajaran IPA dan IPS dalam Kurikulum Merdeka dalam Upaya Penguatan Literasi Sains dan Sosial di Sekolah Dasar. *Damhil Education Journal*, 4(1), 50. <https://doi.org/10.37905/dej.v4i1.2487>