

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurahman, A., Sri Afira Ruhyadi, S. G., & Binasdevi, M. (2022). Implementasi Model Project Based Learning (PJBL) Dalam Penerapan Kurikulum Merdeka Belajar Di Kelas Tinggi MI/SD. *Al-Ibanah*, 7(2), 1–9. <https://doi.org/10.54801/ibanah.v7i2.107>
- Afriyana. (2020). Pengembangan Model Pembelajaran. *Jurnal Universitas Negeri Yogyakarta*.
- AgustaAwan, I. G. N. O. (2014). Penggunaan Teknik Mind Mapping Untuk Meningkatkan Kemampuan Siswa Dalam Menentukan Fakta dan Opini Pada Tajuk Rencana Bali Post Kelas XI IPA 2 SMA Negeri 1 Sawan. *Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia*.
- Astuti, F. (2024). *Statistika Psikologi Analisis Data dengan SPSS*. Penerbit Litnus.
- Azwar, S. (2003). *Reliabilitas dan validitas* (4th ed.). Pustaka Pelajar.
- Chasanah. (2021). Upaya Peningkatan Kemampuan Membaca melalui Media Buku Cerita di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(5), 3644–3650. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i5.1397>
- Daulany. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Untuk Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Binawakya*, 16(5), 6873–6882.
- Dick, C. (2022). Pengembangan Media Komik Matematika Digital Untuk Pembelajaran Materi Pecahan Di Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Citra Bakti*, 9(1), 103–116. <https://doi.org/10.38048/jipcb.v9i1.660>
- Elendiana. (2023). Analisis Kebutuhan Media Komik Digital untuk Meningkatkan Literasi Membaca bagi Siswa Sekolah Dasar di Bojonegoro. *Journal on Education*, 6 1.
- Farhan. (2024). Pengaruh Kualitas Produk dan Harga terhadap Keputusan Pembelian pada Bagi Kopi Pos Pengumben Jakarta Barat. *Cakrawala: Jurnal Ekonomi, Manajemen Dan Bisnis*, 1(4), 1440–1450.
- Fathoni. (2022). Pemanfaatan Media Pembelajaran Komik untuk Meningkatkan Keterampilan Siswa. *All Fields of Science Journal Liaison Academia and Society*, 2(3), 33–38. <https://doi.org/10.58939/afosj-las.v2i3.328>
- Fitria, R. (2022). *Komik Digital Berbasis Canva*. Penerbit Sagusatal Indonesia.

- Frialdo. (2020). Pembelajaran Komik melalui Karekter Pahlawan untuk menciptakan Kecerdasan Visual pad anak. *Jurnal Seni Rupa*, 1(1), 1–7. <https://doi.org/10.33365/jtikom.v1i1.4>
- Harismawan. (2020). Upaya Meningkatkan Minat Baca Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling (JPDK)*, 2(1), 54–60. <https://doi.org/10.31004/jpdk.v1i2.572>
- Hasanah, N. (2020). Pelatihan Penggunaan Aplikasi Microsoft Power Point Sebagai Media Pembelajaran pada Guru SD Negeri 050763 Gebang. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat (JPKM)*, 1(2), 34–41. <https://jurnal.stkipalmaksum.ac.id/index.php/jpkm>
- Irish. (2023). Komik Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Indonesia Yang Menarik Bagi Siswa SD/MI. *AULADUNA: Jurnal Pendidikan Dasar Islam*, 10(2), 170–178.
- Laksana. (2021). *Pengaruh Komik Pada Kecerdasan Siswa*. 6(2), 872–882.
- Mayer. (2022). Penggunaan Media Animasi pada Mata Kuliah Biologi Dasar Materi Genetika. *Didaktika Biologi: Jurnal Penelitian Pendidikan Biologi*, 3(1), 1–9.
- Mutiyanasih. (2022). *Pengembangan articulate storyline tigapada materi pembuatan produk roti sebagai media pembelajaran berbasis android untuk SMK bidang Kuliner Development of three articulate storylines on bread product making material as an Android-based learning media for.*
- Nirwana, Irawan, D., Nurhalizah, S., Azzaah, S. I., & Ningsih, T. (2022). Penerapan Kreativitas Guru Akidah Akhlak Dalam Menggunakan Media Stick Es Cream Di Mis Az-Zuhri Tanjung Morawa. *Journal, Development, Of Education*, 8(1), 430–437.
- Nur Mazidah Nafala. (2022). Implementasi Media Komik Dalam Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa. *Al-Fikru : Jurnal Pendidikan Dan Sains*, 3(1), 114–130. <https://doi.org/10.55210/al-fikru.v3i1.571>
- Nurhadi. (2023). Pengembangan Media Komik Digital Untuk Meningkatkan Keterampilan Membaca Pemahaman Siswa Kelas V Sekolah Dasar 11 JPGSD. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 8(1), 11–20.
- Okpatrioka. (2023). Research and Development (R&D) Penelitian yang Inovatif dalam Pendidikan. *Jurnal Pendidikan, Bahasa Dan Budaya, Vol 1 No 1*, 86–200.
- Pattiasina, J., Rahmani, S. F., Riztya, R., Laratmase, A. J., Vanchapo, A. R., Jacob, P.,

- & 1✉, P. (2023). Pengaruh model pembelajaran dan gaya kognitif terhadap kemampuan memahami teks-teks berbahasa inggris pada mahasiswa. *Innovative: Journal Of Social Science Research*, 3(4), 577–584. <https://j-innovative.org/index.php/Innovative/article/view/3556>
- Rahmi Pertiwi, G., Risnita, & Jailani, M. S. (2023). Jenis Jenis Penelitian Ilmiah Kependidikan. *Jurnal QOSIM Jurnal Pendidikan Sosial & Humaniora*, 1(1), 41–52. <https://doi.org/10.61104/jq.v1i1.59>
- Riduwan. (2014). *Dasar-Dasar Statistika*. Alfabeta.
- Saman. (2023). Tinjauan Teoritis Media Pembelajaran Matematika Dengan Aplikasi Tiktok Theoretical Review Mathematics Learning Media With Tiktok Applications. *Science Journal*), 21(2), 79–88.
- Sari. (2023). Pengembangan Media Komik Bermuatan Kearifan Lokal Dan Karakter Pada Kelas Iv Subtema 3 Bangga Terhadap Daerah Tempat Tinggalku Di Sekolah Dasar. *Elementary School Education Journal*, 7(1), 136–145.
- Setiawan, T. Y. S. (2021). Strategi Guru Dalam Meningkatkan Kemampuan Membaca Peserta Didik Kelas Ii Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar Flobamorata*, 2(2), 176–179. <https://doi.org/10.51494/jpdf.v2i2.394>
- Silvia. (2020). Pengembangan Metode SAS dalam Meningkatkan Keterampilan Membaca Permulaan Siswa. *Jurnal Ar-Raniry*, c, 96–108. <https://jurnal.ar-raniry.ac.id/index.php/Pionir/article/download/3324/2322>
- Sugiyono. (2020). *Metodologi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D* (19th ed.). Penerbit Alfabeta.
- Syarifuddin. (2022). *Media Pembelajaran (Dari Masa Konvensional Hingga Masa Digital)* (1st ed.). Bening Media.
- Tamara. (2019). *Pengembangan materi pembelajaran seni rupa media komik melalui materi bahasa jawa berbasis ajaran taman siswa*. 09(September).
- Torang Siregar. (2023). Stages of Research and Development Model Research and Development (R&D). *DIROSAT: Journal of Education, Social Sciences & Humanities*, 1(4), 142–158. <https://doi.org/10.58355/dirosat.v1i4.48>
- Wahyudi. (2019). Fakta dan Opini didalam Pembelajaran Siswa. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(11), 10462–10467.
- Widjiastuti, I., Setyabudi, Samuel, G. A., & Basalamah, K. F. (2024). The effect of

calcium hydroxide in combination with propolis extract on decreasing nerve growth factor and substance P expression in rat dental pulp neuron. *Brazilian Dental Science*, 27(1), 1–9. <https://doi.org/10.4322/bds.2024.e4023>

Winarti. (2023). Implementasi Kurikulum Merdeka Belajar Dalam Menstimulasi Kecerdasan Musikal Anak Usia Dini. *Widya Sundaram : Jurnal Pendidikan Seni Dan Budaya*, 1(1), 55–70. <https://doi.org/10.53977/jws.v1i1.1019>

Windasari, T. S., & Syofyan, H. (2019). Pengaruh Penggunaan Media Audio Visual Terhadap Hasil Belajar Ipa Siswa Kelas Iv Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 10(1), 1–12. <https://doi.org/10.21009/jpd.v10i1.11241>

Wulandari. (2020). *Implementasi Komik sebagai Sarana Pengembangan Kecerdasan Emosional pada Anak Usia Dini di RA Amalia Darma Kecamatan Sunggal Kabupaten Deli Serdang*. 613–623.

Wulandari. (2022). Studi Literatur Seni Rupa Dalam Pembentukan Karakter Siswa di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 4(20), 1349–1358.

Zahrannisa. (2023). Analisis Penggunaan Komik sebagai Media Pembelajaran Seni Musik Anak Usia Dini. *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 7(2), 2037–2045. <https://doi.org/10.31004/obsesi.v7i2.3304>