

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Y. Yolanda, Y. Puspitasari, N. Lestari dan N. Husufa, “Sistem Informasi Penyewaan Kapal Berbasis Web (Studi Kasus : No. Servewell Offshore),” *Journal of Information System and Informatics*, vol. 3, No. 1, pp. 185-200, 2021.
- [2] I. P. Nandita dan T. Suryaningsih, “Strategi Pemasaran Dengan Pengelolaan Minat Konsumen Pada Produk Industri Kaos Shadow Screen Printing Di Kecamatan Bandung Kabupaten Tulungagung,” *Neraca Manajemen Ekonomi*, vol. 7, No. 2, pp. 11–20, 2024.
- [3] R. Ramadan, H. M. Az-Zahra dan R. I. Rokhmawati, “Perancangan User Interface Aplikasi EzyPay Menggunakan Metode Design Sprint,” *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, vol. 3, No. 9, pp. 8831-8840, 2019.
- [4] A. A. Andryadi dan N. H. Fatonah, “Analisis User Experience Dan User Interface (UI/UX) Pada Website Menggunakan Metode Google Design Sprint (Studi Kasus : CV Tirta Kalimaya),” *Jurnal Teknologi Dan Bisnis*, vol. 3, No. 2, pp. 137-144, 2021.
- [5] F. R. Pratiwi, Anung dan Rachman, “Rancang Bangun Iklan Web Banner Clothing Menggunakan Designer Pendekatan Metode Design Sprint,” *Jurnal Tekno Kompak*, vol. 15, No. 2, pp. 127-141, 2022.
- [6] W. F. Anggraini, T. Susanto dan I. No., “Sistem Informasi Pemasaran Hasil Kelompok Tani Desa Sungai Langka Menggunakan Metode Design Sprint,” *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, vol. 3, No. 1, pp. 34-40, 2022
- [7] E. H. Susanto dan Hadiq, “Pengembangan Starup Guna Meningkatkan Penjualan Beras Organik Di Banyuwangi Memanfaatkan Metode Design Sprint,” *Jurnal Pemberdaya Masyarakat (JPM)*, vol. 4, No. 1, pp. 300-307, 2019.
- [8] A. W. Rustiaria (2021), “Analisis Daan Perancangan User Interface / *User Experience* Pada *Website* Kemahasiswaan Universitas Dinamika Menggunakan Metode *Google Design Sprint*” (Universitas Dinamika)
- [9] D. M. Musyarofah (2023) “Perancangan *Design UI/UX* Aplikasi Monitoring Perkembangan Anak Menggunakan Metode Design Sprint”, (Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah, Jakarta)

- [10] V. F. A. Sari dan Y. A. Kanthi, "Perancangan User Interface Aplikasi E-Nelayan Menggunakan Metode Design Sprint," *Jurnal Desain Komunikasi Visual*, vol. 4, No. 1, pp. 14-26, 2022.
- [11] A. S. S. A. Mannaungi dan A. U. Hamdani "Analisa Dan Implementasi E-Commerce Pada BBDC Screen Printing Dengan Pendekatan Business Model Canvas Dan Content Management System" *Jurnal Idealis*, vol. 3 No.1, pp. 498-504, 2020
- [12] A. F. Sembiring, I. K. Jaya, A. P. Silalahi, Y. Rumapea dan D. Hasibuan, "Perancangan Sistem Pemesanan Pada Toko Sablon Medan Berbasis Web Dengan Menerapkan CRM (Customer Relationship Management)," *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi*, vol. 1, No. 1, pp. 27-33, 2021.
- [13] I. Christiawan (2020), "Desain Interaksi Menggunakan Metode The Five Plane Pada Studi Kasus Website Penjualan Dan Edukasi Tanaman Hidroponik", (Universitas Islam Indonesia)
- [14] W. S. A. Pratama, A. D. Indriyanti, "Perancangan Design UI/UX E-Commerce TRINITY Berbasis Website Dengan Pendekatan Design Thinking," *Journal of Emerging Information Systems and Business Intelligence (JEISBI)*, vol. 4, No. 1, pp. 50–61, 2023
- [15] F. M. Alja, E. Daniati, A. Ristyawan, "Perancangan UI/UX E-Commerce Menggunakan Metode User Centered Design (UCD)", *Journal of Information System Management (JOISM)*, vol. 6, No. 1, pp. 93-101, 2024
- [16] A. Tediyaana, M. Fauzi, D. Enda, F. Ratnawati dan E. Syam, "Perancangan Aplikasi Tanggap Api Menggunakan Metode Design Sprint," *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTik)*, vol. 9, No. 2, pp. 215-224, 2022.
- [17] I. Kurniasih dan D. Pibriana, "Pengaruh Kepuasan Pengguna Aplikasi Belanja Online Menggunakan Metode EUCS," *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, vol. 8, No. 1, pp. 181-198, 2021.
- [18] N. I. Khoirunisa (2022), "Implementasi Design Sprint Dalam Perancangan UI/UX Aplikasi Golek Kost," (Universitas Islam Indonesia)
- [19] N. R. Ashshiddiqy, N. L. P. S. Putri, B. P. W. Nirmala dan A. I. I. Paramita, "Perancangan ApPlication Untuk Starup Guna montirKeliling.com Dengan Metode Design Sprint," *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*, vol. 10, No. 3, pp. 238-250, 2021.
- [20] B. P. Rampo, D. T. Tangibara, I. Samsie dan Irsal, "Perancangan Aplikasi Pemesanan Barang Berbasis Web Menggunakan Algoritma Brute Force Pada

CV. Iqra 99 Makasar,” *Jurnal Dipanegara Kompter Teknik Informatika*, vol. 16, No. 2, pp. 371-380, 2023.

- [21] R. Prayoga, M. Defriani dan D. Irmayanti, “Perancangan UI/UX Pada Aplikasi Mobile Penjualan 3R Stationary Menggunakan Metode Design Sprint,” *Journal SmartAI*, vol. 1, No. 4, pp. 207-218, 2022.
- [22] S. E. Pasaribu, I. Puansah, S. Ritonga dan I. Hadinata, “Pelatihan Pengembangan Usaha Sablon Pada Sahabat Alam Sumatera Utara (Saba Sumut),” *Jurnal Pengabdian Masyarakat*, vol. 5, No. 10, pp. 3851-3855, 2022..
- [23] Yusran, M. P. Banding dan F. Usman, “Analisis Efektivitas Strategi Pemasaran PT. Columbus Regional V Kalimantan.,” *Jurnal Inovasi dan Manajemen Bisnis*, vol. 6, No. 2, pp. 268-291, 2024.