

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Dengan adanya penelitian ini menghasilkan sebuah kesimpulan dari penelitian yaitu sebagai berikut:

1. Aplikasi Classroom telah berhasil dirancang dengan menampilkan sejumlah fitur utama, antara lain login, pengaturan (setting), edit profil, dan logout. Aplikasi ini juga dilengkapi dengan dashboard yang dirancang khusus sesuai dengan peran pengguna, yaitu dosen, admin, dan mahasiswa. Setiap peran memiliki akses berbeda terhadap fitur booking ruang dan status ruang (room status), sehingga penggunaan aplikasi menjadi lebih terstruktur dan sesuai kebutuhan masing-masing pengguna.
2. *User Acceptance Testing* menyatakan 94,16 % system dapat berjalan dengan baik, sedangkan 5,84% memberi tanggapan bahwa system belum sesuai yang diharapkan.

B. Saran

Saran yang didapatkan setelah melakukan penelitian dan penyebaran kuesioner yaitu sebagai berikut:

1. Bug pada sistem penandaan ruang kelas, di mana setelah melakukan pemesanan (booking), ruang kelas tidak langsung berubah menjadi merah. Jadi untuk penelitian berikutnya yaitu memperbaiki waktu delay sehingga setelah melakukan pemesanan dapat langsung berubah warna menjadi merah.
2. Penambahan tombol 'Batal' untuk memudahkan pengguna ketika salah memilih ruang kelas dan fitur untuk keamanan, sehingga *users* lebih memiliki privasi.
3. Tampilan aplikasi dibuat lebih responsif dan ringan, serta dioptimalkan performanya agar proses berjalan lebih cepat dan efisien.
4. Disarankan pula untuk penelitian berlanjut untuk mensinkronisasikan dengan *website* Siakad UNUGHA supaya menjadi aplikasi dengan *website* menjadi sinkron menjadi lebih bermanfaat dengan baik.