

DAFTAR PUSTAKA

- Anjelina, R., Romadlon Habibullah, M., Zakiyatur Rofi, F., & Nahdlatul Ulama Sunan Giri, U. (2024). Pengembangan Bahan Ajar E-Book Interaktif Berbasis Flip Pdf Corporate Materi Gaya di Sekitar Kita IPAS Kelas IV MIN 1 Bojonegoro. Dalam *Jurnal Studi Keislaman* (Vol. 13, Nomor 1).
- Asmudisar, Aliem Bahri, & Nurmiati. (2024). *Penerapan Model Pembelajaran Discovery Inquiry Terhadap Peningkatan Hasil Belajar IPAS pada Materi Gaya dan Gerak Siswa Kelas IV SD Inpres Minasa UPA*.
- Dewi Nur Aini, Riris Setyo Sundari, & Kiswoyo. (2024). *Pengaruh Model Pembelajaran Jigsaw Terhadap Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran IPAS Materi Pengaruh Gaya Terhadap Benda di Kelas IV SD Negeri 1 Ngliron Blora*.
- Elvira Fatimah, Maharani Oktavia, & Puji Ayurachmawati. (2024). *Pengembangan Media PAPI PERGI (Papan Pintar Perubahan Energi) pada Kelas IV SDN 34 Palembang*.
- Fitriah, N. A., Budiana, S., Sundari, F. S., Fkip, P., & Pakuan, U. (2023). *Pengembangan E-LKPD IPAS Berbasis Keterampilan Proses Sains pada Materi Gaya dan Gerak*.
- Fuadah, S., Ma'rufah R, F., & Vismayanti, E. (2024). *Penggunaan Media Ular Tangga untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPAS Materi Gaya pada Peserta Didik Kelas IV SD*.
- Herawati Manurung, Muhammad Juliansyah Putra, & Adrianus Dedy. (2022). *Analisis Hasil Belajar Ilmu Pengetahuan Alam Materi Gaya pada Siswa Kelas IV SD Negeri 138 Palembang* (Vol. 4).
- Izza NurFaiza, Y., Ibrahim, M., Thamrin Hidayat, M., & Guru Sekolah Dasar, P. (2024). Pembelajaran Inkuiri Terbimbing pada Mata Pelajaran IPAS Materi Gaya di Sekitar Kita Terhadap Hasil Belajar Siswa SD. Dalam *Indonesian Research Journal on Education* (Vol. 4).
- Kholifa, S. N. (2024). *Prosiding Konferensi Ilmiah Dasar Peningkatan Hasil Belajar Siswa Kelas 4 Menggunakan Media Game Wordwall pada Mata Pelajaran IPAS Materi Gaya Gravitasi SDN 04 Klegen*. <http://prosiding.unipma.ac.id/index.php/KID>

- Krismawati, A., Hikmatul Maula, L., & Prayogo, M. S. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran IPA Berbasis Papan Pintar pada Materi Peran Fungi dalam Kehidupan Sehari-hari di Kelas IV SD*. <http://ejournal.iainponorogo.ac.id/index.php/jtii>
- Luthfia, F. (2024). *Meningkatkan Hasil Belajar Mata Pelajaran IPAS Materi Gaya Pegas Melalui Model Project Based Learning (PBL) pada Siswa SD*.
- Monita, T., Hidayat, T., & Supriyatna, Y. (2025). *Pengaruh Media Game Edukasi Quizwhizzer Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Mata Pelajaran IPAS Materi Gaya di Sekitar Kita Kelas IV SD Islam Al-Quds Samarinda Tahun Pembelajaran 2024/2025*.
- Mufidah, N., & Mahmudi, K. (2024). *Pengaruh Model Pembelajaran PJBL Berbasis STEM terhadap Hasil Belajar IPAS (Gaya di Sekitar Kita) pada Peserta Didik Kelas IV di SDN Taman 01 Grujugan Bondowoso*.
- Novitasari, A., Zulfa Khusnaini, F., Hidayah, N., Wahyuni, R., Yuliana, S., Mutmainah, S., Nurmilawati, M., Studi Pendidikan Profesi Guru, P., Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, P., Nusantara PGRI Kediri, U., Mojoroto, S., & Kediri, K. (2024). Implementasi Model Belajar Problem Based Learning untuk Meningkatkan Hasil Belajar Materi Gaya di Sekitar Kita Mata Pelajaran IPAS Kelas 4 SDN Mojoroto 1. *Jurnal Simki Postgraduate*, 3(4), 339–346. <https://jipied.org/index.php/JSPG>
- Nurhasanah, S., Ariani, T., & Sukenda Egok, A. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Papan Pintar pada Mata Pelajaran IPA Kelas IV SD Negeri Rejosari*.
- Permatasari, Z., Ferina Agustini, & Diana Endah Handayani. (2024). Pengaruh Model Pembelajaran Discovery Learning Terhadap Hasil Belajar IPAS Materi Pengaruh Gaya Terhadap Benda Kelas IV SD Negeri Tlogoweru 1 Kecamatan Guntur. *Jurnal Pendidikan Guru Profesional*, 2(1), 93–107. <https://doi.org/10.26877/jpgp.v2i1.815>
- Pinki Novita Sari, & Ida Sulistyawati. (2025). *Analisis Kesulitan Belajar Siswa pada Pembelajaran IPAS Materi Gaya di Sekitar Kita Kelas IV SDN Kepuh Kiriman I Waru*.
- Rahman, F., Saleh, M., Mardian Arif, R., Novita Arifin, I., & Guru Sekolah Dasar Fakultas, P. (2025). *Pengaruh Media Wordwall Berbasis Website Terhadap*

Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran IPAS Materi Gaya.
<https://jurnalp4i.com/index.php/edutech>

- Raysalma, K., Hanesti, N. T., Anas Thohir, M., Guru, P., & Dasar, S. (2025). *Analisis Miskonsepsi Siswa Kelas IV pada Materi Gaya Pembelajaran IPAS di SDN Karangtengah 1 Kota Blitar*. 6(1), 75–82.
- Riska Candrawati, Bagus Rahmad Wijaya, & Andika Adinanda Siswoyo. (2024). *Pengembangan Modul Ajar dalam Pembelajaran IPAS Materi Gaya Menggunakan Pendekatan STEAM Terintegrasi Permainan Karapan Kaleles Kelas IV SDN Socah 2*.
- Rizki, A., Maharani, N., Indawati, N., & Urdiana, V. (2024). *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT (Team Games Tournament) pada Mata Pelajaran IPAS Materi Gaya untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas IV SDN Karangbesuki 2 Kota Malang* (Vol. 1, Nomor 2). <https://conference.unikama.ac.id/artikel/>
- Rohandini, F., Eka Subekti, E., Ayu Nyoman Murniati, N., PGRI Semarang, U., & Negeri Pandeanlamper, S. (2024). Pengaruh Model Pembelajaran Problem Based Learning Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis IPAS Materi Gaya pada Siswa Kelas IV di SDN Pandeanlamper 03. *Journal Of Social Science Research*, 4.
- Rosyida, F., & Rachmadyanti, P. (2026). Pengembangan Media PAKAI (Papan Kayu Interaktif) Materi Keragaman Budaya Indonesia untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 14(6), 1409–1421.
- Sa'idatum Munirah, & Petra Kristi Mulyani. (2024). *Pengembangan Media Flipbook Interaktif Berbasis Website untuk Meningkatkan Hasil Belajar Muatan Pembelajaran IPAS Materi Gaya Siswa Kelas IV SDN Pakintelan 01 Kota Semarang*.
- Salsabila, S. S. S., & Suniasih, N. W. (2024). E-Book Berbasis Kontekstual pada Muatan IPAS Topik Gaya di Sekitar Kita untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Media dan Teknologi Pendidikan*, 4(4), 597–606. <https://doi.org/10.23887/jmt.v4i4.82060>
- Salsabilah, A., & Syofyan, H. (2024). *Upaya Meningkatkan Hasil Belajar IPAS Peserta Didik pada Materi Macam - Macam Gaya di Kelas IV Melalui Pendekatan Saintifik di SDN 03 Kembangan Selatan*.

- Sari, M. A., & Kurniawati, W. (2024). *E-LKPD Berbasis Probing Prompting pada Materi Gaya untuk Meningkatkan Prestasi Belajar IPAS Kelas IV SD*. 7(1), 26–33. <https://doi.org/10.31764>
- Sari, M. Y., Putrayasa, I. B., & Sudiana, I. N. (2025). *Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Berbasis Budaya Lampung pada Materi Gaya dan Gerak untuk Meningkatkan Minat Baca dan Hasil Belajar IPAS Peserta Didik* (Vol. 15, Nomor 1).
- Saskia, A., Wira Zain Amrullah, L., Guru Sekolah Dasar, P., & Keguruan dan Ilmu Pendidikan, F. (2025). *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Etnosains pada Pembelajaran IPAS Materi Gaya Disekitar Kita untuk Siswa Kelas IV SDN 31 Cakranegara*.
- Siti Uswatun Khasanah, & Sunarno. (2023). *Meningkatkan Hasil Belajar Materi Gaya Menggunakan Model Problem Based Learning pada Siswa Kelas IV SDN Kelayan Dalam 7*.
- Sugiyono. (2022). *Metode Penelitian & Pengembangan (Research & Development/ R&D)* (Sofia Yustiyani Suryandari, Ed.). Alfabeta.
- Sulasriani, D., Samawi, A., Sunarti, L., & Laksanawati, E. (2023). *Penggunaan LKPD IPAS Berbasis Experiential Learning untuk Meningkatkan Hasil Belajar Materi Pengaruh Gaya Terhadap Benda Peserta Didik Kelas IV SD*.
- Zaenal Fais, M., Listyarini, I., & Nashir Tsalatsa, A. (2019). Pengembangan Media Papin dan Kojas (Papan Pintar dan Kotak Ajaib) Sebagai Media Pembelajaran Matematika. Dalam *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan* (Vol. 3, Nomor 1).