

## DAFTAR PUSTAKA

- Afifah, S. M. N., Pratama, A., Setyaningrum, A., & Mughni, R. M. (2023). *INOVASI MEDIA PEMBELAJARAN UNTUK MATA PELAJARAN IPAS* (B. Wijayama (ed.)). Cahya Ghani Recovery. Cahya Ghani Recovery
- Agus, K., & Pujawan, H. (2018). *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Video TutoriaL pada Mata Kuliah Multimedia ( DESIGN GRAFIS ) di PoliteknikK Ganesha Guru*. 2, 61–66. DOI:[10.23887/jet.v2i1.13810](https://doi.org/10.23887/jet.v2i1.13810)
- Alfandi, F. (2024). *Penerapan Media Pembelajaran Interaktif Berbentuk Video Dalam Pembelajaran IPA Pada Siswa SDN Sukagalih 03*. *Jurna Ilmu Kependidikan*, 1(1), 63–64. <https://didaktikglobal.web.id/index.php/adri/article/view/6>
- Ali, A., Maniboey, L. C., Megawati, R., Djarwo, C. F., & Listiani, H. (2024). *Media Pembelajaran Interaktif: Teori Komprehensif dan Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif di Sekolah Dasar* (Efitra, N. Yunita, & Sepriano (eds.)). PT Sonpedia Publishing Indonesia. PT Sonpedia Publishing Indonesia [https://books.google.co.id/books/about/Media Pembelajaran Interaktif Teori Komp.html?hl=id&id=cXsZEQAQAQBAJ&redir\\_esc=y](https://books.google.co.id/books/about/Media_Pembelajaran_Interaktif_Teori_Komp.html?hl=id&id=cXsZEQAQAQBAJ&redir_esc=y)
- Anggraini, F. D. P., Aprianti, Setyawati, V. A. V., & Hartanto, A. A. (2022). *Pembelajaran Statistika Menggunakan Software SPSS untuk Uji Validitas dan Reliabilitas*. *Jurnal Basicedu*, 6(4), 6491–6504. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i4.3206>
- Anggrayni, M., Filahansari, E., & Astuti, P. (2024). *PengembanganMedia Pembelajaran Video Interaktif pada Mata Pelajaran IPAS di Kelas V SDN 16 KOTO BARU*. *Urnal Ilmiah PGSD FKIP Universitas Mandiri*, 10(September). <https://doi.org/10.36989/didaktik.v10i3.3848>
- Aprilya, N., Fiqry, R., & Nurjumiaty, N. (2025). *Pengembangan media video interaktif berbasis etnosains untuk meningkatkan kreativitas belajar IPA siswa kelas IV*. *Lambda (Baleliterasi)*, 5(2), 45 60.
- Arikunto, S. (2019). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Rineka Cipta. <https://books.google.co.id/books?id=6PKbAQAAQAAJ>
- Aziz, A., Hakim, L., Sudatha, I. G. W., Ayu, G., & Sukma, P. (2024). *Media Video Pembelajaran pada Mata Pelajaran IPA Topik Wujud Zat dan Perubahannya Kelas IV SD*. 8(2), 197–205. <https://doi.org/10.23887/jppsh.v8i2.75408>
- Azwar, S. (2019). *Realibiltas Dan Validitas Aitem*. <https://doi.org/10.22146/bpsi.13381>
- Dewi, D. P., Sismulyasih, N., Putri, D. S., & Afni, N. (2023). *PEMAIN BIT IPAS Pengembangan Media Interaktif Berbasis IT IPAS* (B. Wijayama, M. F. Irvan, & N. Sismulyasih (eds.)). Cahya Ghani Recovery. [https://books.google.co.id/books/about/PEMAIN BIT IPAS Pengembangan Media Inter.h?hl=id&id=suXPEAAAQBAJ&redir\\_esc=y](https://books.google.co.id/books/about/PEMAIN_BIT_IPAS_Pengembangan_Media_Inter.h?hl=id&id=suXPEAAAQBAJ&redir_esc=y)

Dwi, S., & Setiawan, A. (2022). Pengembangan Video Interaktif untuk Meningkatkan Aktivitas Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Indonesia*, 2, 230–239. <https://doi.org/10.52060/jipti.v5i2.2375>

Dina, R., Jannah, N., & Winata, P. (2025). *Prinsip dan Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran*. 4(April), 1–10. <https://doi.org/10.59342/jgt.v4i1>

Dr Sugiyono. (n.d.). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. ALFABETA BANDUNG. [https://digilib.stekom.ac.id/assets/dokumen/ebook/feb\\_35efe6a47227d6031a75569c2f3f39d44fe2db43\\_1652079047.pdf](https://digilib.stekom.ac.id/assets/dokumen/ebook/feb_35efe6a47227d6031a75569c2f3f39d44fe2db43_1652079047.pdf)

Farda, Umu Jauharin, M. P., Putri, Linda Indiyarti, M. P., & Mumpuni, Hanjrah Sri, S. P. (2024). *Pembelajaran Berdifensiasi DI SD/MI (Penerapan Strategi Four Me pada Pembelajaran IPAS)* (A. Y. Lestari (ed.); 1st ed.). Cahaya Ghani Recovery. <http://journal.stkip-andi-matappa.ac.id/index.php/dikdas>

Gulo, D. D. S., Laoli, B., Laoli, E. S., & Lase, A. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Video Interaktif Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Inovasi Pendidikan Dan Teknologi Informasi (JIPTI)*, 5(2), 314–327. <https://doi.org/10.52060/jipti.v5i2.2375>

Gunawan, D. (2020). Pengaruh Media Video Interaktif Terhadap Hasil Belajar Kognitif Kelas Iv Sd Negeri 2 Karangrejo Trenggalek. *EDUPROXIMA : Jurnal Ilmiah Pendidikan IPA*, 2(1), 1–9. <https://doi.org/10.29100/eduproxima.v2i1.1489>

Hafifah, I. N. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Visual Basic for Application ( VBA ) dalam Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial Diajukan kepada Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember Fakultas Tarbiyah dan IlmuKeguruan* [https://digilib.uinkhas.ac.id/view/creators/Hafifah=3AIndah\\_Nur=3A=3A.html](https://digilib.uinkhas.ac.id/view/creators/Hafifah=3AIndah_Nur=3A=3A.html)

Hanim, N., Afrida, F. R., & Dewi, C. R. (2024). *Pemanfaatan Media Interaktif untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SMA pada Materi Keanekaragaman Hayati*. 12(1), 66–73. jurnal akademik <https://jurnal.ar-raniry.ac.id/index.php/PBiotik/article/view/28524>

Judijanto, L., Suhirman, L., & Astriwati, N. (2024). *Metodologi Research and Development (Teori dan Penerapan Metodologi RnD)* (Sepriano & Dihniah (ed.); Pertama). PT. Sonpedia Publishing Indonesia. <https://www.stp-ipi.ac.id/wp-content/uploads/2024/10/BOOK-CHAPTER-METODOLOGI-RESEARCH-AND-DEVELOPMENT-TEORI-DAN-PENERAPAN-METODOLOGI-RnD.pdf>

Kalsliyanto, Puspa, R., Rauf, A., Darmawanti, S., Jani, & Puspita, M. (n.d.). *Metode Penelitian & Pengembangan*. CV Edu Akademi.

Kasturi, L. I., Istiningsih, S., & Tahir, M. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Video Interaktif Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) Siswa Kelas V SDN 2 Batujai.

*Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 7(1), 116–122. <https://doi.org/10.29303/jipp.v7i1.432>

Kristanto, A. (2020). *Media pembelajaran*. Bintang Surabaya Anggota IKAPI. [https://repository.unesa.ac.id/sysop/files/2021-07-27/Buku%20monograf:%20Media andi%20k.pdf](https://repository.unesa.ac.id/sysop/files/2021-07-27/Buku%20monograf:%20Media%20andi%20k.pdf)

Kurnia, I. R. (2023). *Pengembangan Buku Berbasis Kontekstual untuk Meningkatkan Karakter Pelajar Pancasila*. 17(1), 214–217. *Jurnal Penelitian dalam Bidang Pendidikan dan Pengajaran* <http://dx.doi.org/10.26877/mpp.v17i1.14827>

Masrifa, A., Munirah, S., Cahyani, A. R., & Fauziyah, D. H. (2023). *Media Interaktif Pembelajaran IPAS* (B. Wijayama (ed.)). Cahaya Ghani Recovery. [https://books.google.com/books/about/Media Interaktif Pembelajaran IPAS.html?id=7OnPEAAAQBAJ](https://books.google.com/books/about/Media%20Interaktif%20Pembelajaran%20IPAS.html?id=7OnPEAAAQBAJ)

Mayer, R. (2021). *Pembelajaran Multimedia*. *Jurnal Education*, 3. <https://doi.org/10.1017/9781108894333>

Ninawati, M., Burhendi, F. C. A., & Wulandari. (2021). *Pengembangan E-Modul Berbasis Software iSpring Suite 9*. *Jurnal Educatio*, 7. <https://doi.org/10.31949/educatio.v7i1.830>

Noventa, C. (2018). *Natural and Social Sciences (IPAS) Learning [ Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial (IPAS) ]* (E. P. Experts (ed.)). EduGorilla Community Pvt. Ltd. <https://repository.ung.ac.id/get/karyailmiah/10795/Buku-Referensi-Pembelajaran-Ilmu-Pengetahuan-Alam-dan-Sosial-IPAS.pdf>

Nurani, D. C., & Yuniarni. (2025). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif*. *Jurnal Ilmiah Pendidikan IPA*, 2104–2116. <https://doi.org/10.31004/jrpp.v6i4.21902>

Olivia, S., Nirhu, M. D. S., & Gaka, B. N. (2024). *Meningkatkan Minat Belajar Sains Tentang Keanekaragaman Hayati Dengan Menerapkan Media Pembelajaran Interaktif untuk Kelas V DI SDI WOROPAPA*. *Jurnal Gembira (Pengabdian Kepada Masyarakat)*, 2(6), 2511–2520. <https://doi.org/10.33830/jciee.v1i1.5027>

P, F. F., & Ariwibowo, M. (n.d.). *Praktis Belajar Biologi*. PT Grafindo Media Pratama. [https://books.google.co.id/books?id=dek\\_Hq1LJBAC&printsec=frontcover&hl=id](https://books.google.co.id/books?id=dek_Hq1LJBAC&printsec=frontcover&hl=id)

Pertiwi, G. R., & Jailani, M. S. (2023). *Jenis Jenis Penelitian Ilmiah Kependidikan*. 1, 41–52. *Jurnal Pendidikan, Sosial & Humaniora* <https://doi.org/10.61104/jq.v1i1.59>

Pratikno, A. S., & Rozie, F. (2025). *Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Platform Online di Sekolah Dasar*. CV Eureka Media Aksara. [https://www.researchgate.net/publication/396700662\\_Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Platform Online di Sekolah Dasar](https://www.researchgate.net/publication/396700662_Media_Pembelajaran_Interaktif_Berbasis_Platform_Online_di_Sekolah_Dasar)

Pubian, Y. M., & Herpratiwi. (2022). *Penggunaan Media Google Site Dalam*. *Akademika:Jurnal*

*Teknologi Pendidikan*, 11(01), 163–172. <https://doi.org/10.34005/akademika.v11i01.1693>

Purnomo, E. A., & Suparman, S. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Matakuliah Pembelajaran Matematika SD. *Journal of Medives : Journal of Mathematics Education IKIP Veteran Semarang*, 4(1), 187. <https://doi.org/10.31331/medivesveteran.v4i1.960>

Pustikayasa, I. M., Permana, I., Kadir, F., Zebua, R. S. Y., & Karuru, P. (2023). *TRANSFORMASI PENDIDIKAN : Panduan Praktis Teknologi di Ruang Belajar* (Efrita & Sepriano (eds.); 1st ed.). PT. Sonpedia Publishing Indonesia. <https://scholar.google.com/citations?user=R1CwKFgAAAAJ&hl=id>

Putri, H. S., Lutfy, P. A., & Karmila, M. (2023). Pengembangan Video Pembelajaran Interaktif dengan Tema Hewan Berdasarkan Jenis Makanannya untuk Anak Usia Dini. *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini Program Studi PG-PAUD Fakultas Pedagogi Dan Psikologi Universitas PGRI Adi Buana Surabaya*, 05. <https://jurnal.unipasby.ac.id/index.php/incrementapedia/article/view/8229>

Rahmawati, T. A., Arifin, Z., Supardi, I., & Hariyono, E. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Video dengan Model POE (Predict Observe Explain) untuk Melatihkan Keterampilan Proses IPA Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(1), 1232–1242. <https://jbasic.org/index.php/basicedu/article/download/2267/pdf/8566>

Ramdhani, S. (2022). Validasi Materi Pembelajaran Keanekaragaman Hayati Berbasis Video Animasi untuk Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia*, 1, 75–78.

Rosyita, M., Tsurayya, A., Keguruan, F., Muhammadiyah, U., & Hamka, P. (2021). *Pengembangan Video Pembelajaran Matematika Materi Peluang Berbasis Sparkol Videoscribe untuk Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Konsep Matematika Siswa Kelas VIII SMP / MTs*. 05(0), 3136–3147. *Jurnal Pendidikan Matematika* <https://doi.org/10.31004/cendekia.v5i3.954>

Saktyaowati, D. O., Yousnelly, P., & Khotimah, K. (2024). *IPAS 4* (M. Gunanto (ed.); 1st ed.). PT Yudhistira Ghalia Indonesia.

Sasmita, E., & Darmansyah. (2022). Jurnal Pendidikan dan Konseling. *Journal Pendidikan Dan Konseling*, 4(20), 5545–5549. <https://doi.org/10.31004/jpdk.v4i6.9154>

Siregar, Torang S.Pd., Gr., M. P. (2025). *Penelitian dan Pengembananagan (Research and Development)*. Goresan Pena. [https://goresanpena.or.id/produk/penelitian-dan-pengembangan-research-and-development/#:~:text=PENELITIAN%20DAN%20PENGEMBANGAN%20\(RESEARCH%20AND%20DEVELOPMENT\)%20Penulis,375%20Ukuran%20kertas%2017x24%20Jenis%20kertas%20Bookpaper](https://goresanpena.or.id/produk/penelitian-dan-pengembangan-research-and-development/#:~:text=PENELITIAN%20DAN%20PENGEMBANGAN%20(RESEARCH%20AND%20DEVELOPMENT)%20Penulis,375%20Ukuran%20kertas%2017x24%20Jenis%20kertas%20Bookpaper)

Slamet, F. A. (n.d.). *Model Penelitian Pengembangan ( R n D )*. <https://perpustakaan.iaiskjmalang.ac.id/wp-content/uploads/2023/09/64-Model-Penelitian->

- Sugiyono. (2020). *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta. [https://digilib.stekom.ac.id/assets/dokumen/ebook/feb\\_35efe6a47227d6031a75569c2f3f39d44fe2db43\\_1652079047.pdf](https://digilib.stekom.ac.id/assets/dokumen/ebook/feb_35efe6a47227d6031a75569c2f3f39d44fe2db43_1652079047.pdf)
- Susanto, P. C., Arini, D. U., Yuntina, L., & Panatap, J. (2024). *Konsep Penelitian Kuantitatif: Populasi, Sampel, dan Analisis Data (Sebuah Tinjauan Pustaka)*. 3(1), 1–12. <https://doi.org/10.38035/jim.v3i1.504>
- Syafi, M., Yulianti, A., Novianti, W., & Ferdiyansyah, A. (2025). Implementasi Video Interaktif PUTAS Sebagai Media Pembelajaran IPAS Kelas 4 SDN Antasan Kecil Timur 4 Kota Banjarmasin. *Jurnal Cahaya Edukasi*, April. <https://doi.org/10.63863/jce.v3i2.81>
- Widyaningrum. (2021). Kepraktisan Media Video Interaktif dalam Pembelajaran Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5, 5538–5547.
- Windasari, T. S., & Sofyan, H. (n.d.). *Pengaruh Penggunaan Media Audio Visual Terhadap*. <https://doi.org/10.21009/10.21009/JPD.081>
- Yuliana, & Wahyudi. (2023). Efektivitas Video Interaktif terhadap Hasil Belajar IPA Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar Nusantara*, 8, 112–124. <https://doi.org/10.70294/58qe2m64>
- Zamsiswaya, Syawaluddin, & Syahrizul. (2024). *Pengembangan Model ADDIE (Analisis, Design, Development, Implementation, Evaluation)*. 8. <https://jptam.org/index.php/jptam/article/view/22709>

