

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan

Bedasarkan pengujian yang telah dilakukan terhadap aplikasi *panic button* menggunakan metode *Robustness Testing* dan *Equivalence Partitioning* telah diujikan, maka dapat ditarik kesimpulan diantaranya seperti :

1. Metode *Robustness Testing* (RT) yang diterapkan untuk menentukan batas atas dan batas bawah nilai input guna mereduksi jumlah *test case* sehingga proses pengujian menjadi lebih efisien. Tahapan pengujian dimulai dengan penjabaran aturan (*rules*) pada data input bertipe *string* melalui mekanisme *validation check*. Selanjutnya, pengujian nilai batas dilakukan untuk memvalidasi kesesuaian implementasi sistem terhadap aturan yang telah ditetapkan.
2. Metode *Equivalence Partitioning* (EP) yang diterapkan untuk mengidentifikasi efek fungsional pada aplikasi *Panic Button*. Prosedur pengujian dimulai dengan identifikasi profil pengguna dan penyusunan skenario uji. Selanjutnya, dilakukan pemetaan kelas ekivalensi data input berdasarkan skenario tersebut, yang mencakup kombinasi data valid dan tidak valid menggunakan *test case matrix*. Tahap akhir melibatkan eksekusi *test case* untuk memvalidasi pemenuhan standar kelulusan uji pada aplikasi.
3. Pengujian yang sudah dilakukan terhadap aplikasi *panic button* menggunakan metode *Robustness Testing* dan *Equivalence Partitioning* telah mendapatkan hasil yang cukup memuaskan, hal itu dapat dibuktikan dari hasil yang telah didapatkan dan ditemukan 94 kasus uji yang lolos dan 13 kasus uji yang tidak lolos dari total 107 kasus uji yang sudah dilakukan terhadap aplikasi *panic button*. Adapun beberapa modul yang memiliki nilai presentase tertinggi diantaranya seperti pengujian metode *Equivalence Partitioning* pada modul login yaitu sebesar 98,07% dan adapun pengujian metode *Robustness Testing* pada modul daftar (password) yang memiliki nilai presentase terkecil yaitu sebesar 50%. Nilai keseluruhan kualitas aplikasi *panic button* yang

sudah diuji pada 7 sub modul dari 2 modul memiliki rata rata presentase sebesar 75,79% yang menandakan bahwa aplikasi kantin edu digital memiliki kualitas yang cukup efektif.

B. Saran

Bedasarkan hasil pengujian menggunakan metode *Robustness Testing* dan *Equivalence Partitioning* terhadap aplikasi *panic button*, penulis memberikan saran diantaranya sebagai berikut :

1. Diharapkan kepada pihak pengembang atau developer supaya bisa segera memperbaiki kesalahan atau error pada aplikasi *panic button* yang ditemukan terhadap modul login dan modul daftar.
2. Diharapkan kepada pihak pengembang atau developer supaya dapat menambah fitur scan sidik jari supaya setiap admin dapat dengan mudahnya untuk login dengan cepat.
3. Diharapkan kepada pihak pengembang aplikasi atau developer agar dapat meningkatkan sitem keamanan pada aplikasi *panic button* dikarenakan didalam aplikasi tersebut sangat berguna untuk kondisi darurat agar tidak disalah gunakan.