

DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. S. Pressman and B. R. Maxim, *Software Engineering: A Practitioner's Approach*, 9th ed. New York, NY, USA: McGraw-Hill Education, 2020.
- [2] I. Sommerville, *Software Engineering*, 10th ed. Boston, MA, USA: Pearson Education, 2016.
- [3] R. A. Sukanto and M. Shalahuddin, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika, 2018.
- [4] A. S. Rosa and M. Shalahuddin, *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Informatika, 2018.
- [5] B. Raharjo, *Belajar Otodidak Flutter*. Bandung: Informatika, 2020.
- [6] Google Developers, "Flutter Documentation," 2024. [Online]. Available: <https://flutter.dev>. [Accessed: Jan. 10, 2026].
- [7] Dart Team, "Dart Programming Language Documentation," 2024. [Online]. Available: <https://dart.dev>. [Accessed: Jan. 10, 2026].
- [8] A. Nugroho, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi dengan Metodologi Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika, 2019.
- [9] E. Y. Anggraeni and R. Irviani, *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi, 2017.
- [10] J. Enterprise, *Pengenalan Android Studio untuk Pengembangan Aplikasi Android*. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2020.
- [11] R. Habibi and R. Setiawan, *Aplikasi Database dan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Deepublish, 2021.
- [12] H. M. Jogyianto, *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset, 2017.
- [13] S. Mulyani, *Metode Analisis dan Perancangan Sistem*. Bandung: Abdi Sistemika, 2016.
- [14] A. Dennis, B. H. Wixom, and D. Tegarden, *Systems Analysis and Design: An Object-Oriented Approach with UML*, 5th ed. Hoboken, NJ, USA: Wiley, 2015.
- [15] N. Safaat, *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika, 2018.
- [16] S. Rahayu, "Implementasi Metode Waterfall pada Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Mobile," *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, vol. 8, no. 2, pp. 45–53, 2021.
- [17] A. F. Rochim, "Pengujian Perangkat Lunak Menggunakan Metode Black Box Testing," *Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi Informasi*, vol. 4, no. 1, pp. 12–20, 2020.

- [18] M. Mustaqbal, R. Firdaus, and H. Rahmadi, "Pengujian Aplikasi Menggunakan Black Box Testing Boundary Value Analysis," *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan*, vol. 1, no. 3, pp. 31–36, 2015.
- [19] Pengurus Besar PMII, *Hasil-Hasil Kongres Pergerakan Mahasiswa Islam Indonesia*. Jakarta: PB PMII, 2021.
- [20] Pengurus Besar PMII, *Pedoman Sistem Kaderisasi PMII*. Jakarta: PB PMII, 2021.
- [21] Pengurus Besar PMII, *Nilai Dasar Pergerakan (NDP) PMII*. Jakarta: PB PMII, 2021.
- [22] A. M. Ramli, "Transformasi Digital Organisasi Kemahasiswaan di Era Society 5.0," *Jurnal Administrasi dan Organisasi*, vol. 5, no. 2, pp. 112–120, 2022.
- [23] F. Nugraha and M. Arifin, "Pengembangan Aplikasi Mobile Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Android," *Jurnal Teknologi Informasi dan Pendidikan*, vol. 14, no. 1, pp. 45–54, 2021.
- [24] S. Hidayatullah, U. Khourouh, and I. Windhyastiti, "Pemanfaatan Teknologi Informasi dalam Transformasi Organisasi Digital," *Jurnal Manajemen dan Teknologi Informasi*, vol. 9, no. 2, pp. 87–96, 2020.
- [25] K. C. Laudon and J. P. Laudon, *Management Information Systems: Managing the Digital Firm*, 16th ed. New York, NY, USA: Pearson, 2020.
- [26] Adhitya Nanda Medhiko, Intan Nurkumalawati, Agung Sulistyo Purnomo (2026): Transformasi Digital Pelayanan Izin Tinggal Orang Asing dalam Meningkatkan Kualitas Layanan Keimigrasian: *Systematic Literature Review*
- [27] Nur Aminudin, Nurul Hidayat, Dwi Feriyanto, Dita Septasari, Ikna Awaliyani (2024): *Digital Landscape and Behavior in Indonesia 2024: A National Survey Analysis of Internet Penetration, Cybersecurity Risks, and User Segmentation Using K-Means Clustering and Logistic Regression*
- [28] Lasa HS. 2012. Manajemen Sumber Daya Manusia. Yogyakarta: CV. Pustaka Pelajar. <https://ejournal.perpusnas.go.id>